ZAKŁAD UBEZPIECZEŃ SPOŁECZNYCH

Bydgoszcz, 23 listopada 2026 r.

Informacja prasowa

67 pomysłów na łatwiejsze rodzicielstwo. ZUS wybrał najlepszy projekt na HackNation 2026

Ciąża, narodziny dziecka, urlopy, zasiłki i formalności. Czy da się to wszystko uporządkować w jednej aplikacji? Z takim wyzwaniem zmierzyli się uczestnicy HackNation 2026, który odbył się 21–22 listopada w Bydgoszczy. Zadanie przygotowane przez ZUS wybrało aż 67 zespołów, co dało Zakładowi trzecie miejsce pod względem zainteresowania spośród 15 konkursowych wyzwań. Najlepszy projekt zaprezentowała drużyna LublinNieLondon.

W Bydgoskim Centrum Targowo-Wystawienniczym spotkało się 2 tys. uczestników HackNation 2026. Przez 24 godziny młodzi programiści pracowali nad rozwiązaniami, które mogą ułatwić życie obywatelom i usprawnić usługi publiczne. Do wyboru mieli 15 wyzwań przygotowanych przez 14 partnerów. Liczyły się pomysłowość, wiedza i umiejętność pracy pod presją czasu. Efektem tego technologicznego maratonu były aż 604 projekty.

Jedna aplikacja zamiast dziesiątek pytań

Ciąża i narodziny dziecka to wyjątkowy czas w życiu rodziny, ale też okres pełen pytań i formalności. Jak długo można korzystać z urlopu macierzyńskiego? Czy tata może przejąć część urlopu? Ile wyniesie zasiłek? Jakie dokumenty trzeba złożyć i do kiedy? Pytań jest wiele, a odpowiedzi nie zawsze łatwo znaleźć. Właśnie dlatego ZUS rzucił programistom wyzwanie stworzenia cyfrowego przewodnika dla przyszłych i świeżo upieczonych rodziców. Nie chodziło o kolejną stronę z przepisami, lecz o praktyczne narzędzie, które uwzględni indywidualną sytuację rodziny, pomoże ustalić prawo do świadczeń, obliczyć wysokość zasiłków i podpowie, jak zaplanować urlopy oraz podział opieki nad dzieckiem. Wszystko po to, by rodzice mogli skupić się na tym, co dla nich najważniejsze – na dziecku i wspólnych chwilach z rodziną.

LublinNieLondon najlepiej odrobił zadanie ZUS

Spośród zespołów, które podjęły wyzwanie Zakładu, do finału zakwalifikowały się trzy drużyny. Najbardziej przekonujący projekt zaprezentował zespół LublinNieLondon. Zwycięskie rozwiązanie wyróżniało się kompleksowym podejściem do świadczeń przysługujących obojgu rodzicom oraz bezpiecznym wykorzystaniem sztucznej inteligencji. Aplikacja prowadzi rodziców krok po kroku przez niezbędne formalności, przypomina o ważnych terminach i pomaga wybrać najkorzystniejsze rozwiązania.

– Wszystkie trzy finałowe projekty były bardzo dojrzałe, jednak rozwiązanie zespołu LublinNieLondon szczególnie nas przekonało. Przede wszystkim bezpiecznym wykorzystaniem sztucznej inteligencji oraz kompleksowym podejściem do świadczeń przysługujących obojgu rodzicom. Rodzicielstwo to wyjątkowy czas, w którym formalności powinny schodzić na dalszy plan. Dlatego doceniliśmy aplikację, która krok po kroku prowadzi rodziców przez niezbędne sprawy, przypomina o ważnych terminach i pomaga wybrać najkorzystniejsze rozwiązania. Jej dodatkowym atutem jest prosty, intuicyjny język, przyjazny interfejs oraz dostosowanie do potrzeb osób z niepełnosprawnościami – podkreśla Sławomir Wasielewski, wiceprezes ZUS.

ZUS na podium zainteresowania

Zainteresowanie tegorocznym wyzwaniem ZUS było znacznie większe niż przed rokiem. W poprzedniej edycji do zadania Zakładu przystąpiło 38 zespołów, a tym razem aż 67. Dzięki temu wyzwanie ZUS znalazło się na trzecim miejscu pod względem popularności wśród wszystkich konkursowych zadań.

– Kto lepiej zrozumie potrzeby młodych rodziców niż młodzi ludzie, którzy sami za kilka lat mogą nimi zostać? Jestem pod wrażeniem ich wiedzy, kreatywności i tego, jak potrafią przełożyć skomplikowane przepisy na proste rozwiązania cyfrowe. Właśnie na tym nam zależało. Chcemy, aby przyszli rodzice mieli łatwiejszy dostęp do informacji o swoich prawach i świadczeniach. To szczególnie ważne dziś, gdy rodzi się coraz mniej dzieci. Nasze wyzwanie ma więc nie tylko wymiar technologiczny, ale również społeczny – podkreśla Urszula Juszczyk, dyrektor Departamentu Zasiłków ZUS.

ZUS po raz drugi na HackNation

Dla ZUS był to drugi udział w HackNation. W 2025 roku zwyciężyli „Kanapowcy" z Wrocławia, którzy opracowali narzędzie wspomagające przedsiębiorców w zgłaszaniu wypadków przy pracy. Tegoroczna edycja była kolejną okazją do spotkania z młodymi programistami, poznania ich pomysłów i pokazania, jak wygląda praca Zakładu od środka.

– HackNation jest wyjątkowym wydarzeniem, bo pozwala młodym ludziom poznać instytucje publiczne z zupełnie innej strony. Tym razem to nie oni przychodzą do urzędu, ale urząd wychodzi do nich. Pracując nad naszymi wyzwaniami, poznają nasze zadania, problemy i codzienną pracę, a przede wszystkim ludzi, którzy za tym wszystkim stoją. Widzą, że ZUS to nie skostniała instytucja, ale nowoczesny urząd, który chce się rozwijać, jest otwarty na nowe pomysły i potrzeby młodego pokolenia. Takie spotkania pomagają przełamywać stereotypy i budować wzajemne zrozumienie oraz szacunek – podkreśla Monika Bernadowicz, dyrektor Oddziału ZUS w Bydgoszczy.

Choć w ciągu 24 godzin powstają przede wszystkim prototypy, najlepsze pomysły mogą stać się inspiracją do rozwoju usług publicznych. Tegoroczna edycja po raz kolejny pokazała, że współpraca administracji publicznej z młodymi programistami może przynieść ciekawe rozwiązania, które w przyszłości ułatwią obywatelom załatwianie codziennych spraw.

Krystyna Michałek
regionalna rzeczniczka prasowa ZUS
w województwie kujawsko-pomorskim